## LIGA.AIR.SP.CUBE.USB

## swisspir







- Frei platzierbarer CASAMBI Bewegungsmelder im Aluminiumgehäuse.
- Niedrigster Stromverbrauch
- Einfach per CASAMBI in Betrieb nehmen.
- Speisung über USB-Typ C (USB-C) Anschluss.

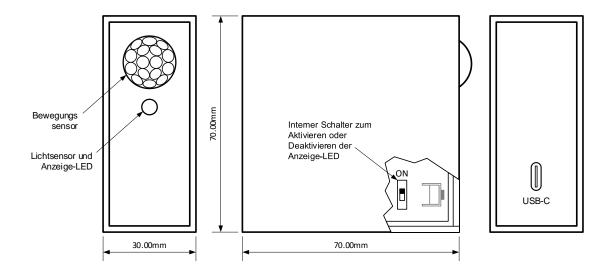
Der LIGA.AIR.CUBE.USB ist ein CASAMBI Bewegungsmelder, der zur Bewegungserkennung einen PIR- und einen Licht-Sensor besitzt. Mit diesen Sensoren ist es möglich, eine Lichtquelle, eine Gruppe, ganze Licht-Szenarien, Animationen oder komplette CASAMBI Netzwerke durch gemessene Bewegung und/oder über frei wählbare Lux Werte automatisch zu schalten.

Damit wird das Daylight Harvesting bei unterschiedlichen Lichtstärken während des Tages und synchroner Steuerung der Leuchten komplett umgesetzt. In Verbindung mit CASAMBI hilft dieser Bewegungssensor zu wesentlichen Einsparungen im Energieverbrauch, indem das Licht nur eingeschalten wird, wenn es nötig ist. Es lassen sich auch Follow-Me, Swarm-Control sowie aktiv / Standby Lösungen für die Anwendungen in Büros, Industrie, Retail, Hospitality und Home realisieren.

Als Casambi Ready Produkt, ist er direkt in das komplette CASAMBI System integriert. Sämtliche Konfigurationen und Laufzeiten werden praktisch und schnell mit der CASAMBI App eingestellt.

Dank Speisung über USB-C Anschluss ist ein äusserst flexibler Einsatz an allen Standorten im Innenbereich möglich.

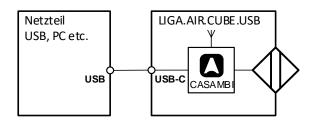
## Masszeichnung:



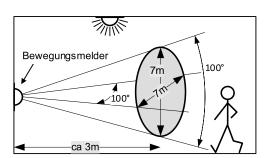
# swisspir



## Schema:



## Bewegungssensor Erfassungsbereich:



#### **Technische Daten:**

Abmessungen (H x B x T)	70mm (2.75") x 70mm (2.75") x 30mm (1.2") Holz Design: 74mm (2.91") x 74mm (2.91") x 34mm (1.34")
Gewicht	100g
Gehäusefarben	Gehäuse: Aluminium in Weiss (RAL9010), Schwarz (RAL9005), Silber (Aluminium eloxiert) oder in Holzfarbe (Echtholzfurnier) Front-/Rückseite: Kunststoff in Weiss oder Schwarz.
Montage	Mobil an beliebigem Standort im Innenbereich.
Umgebungsbedingungen	Betrieb: Temperatur -20 50°C, Feuchte < 85%rH Lager, Transport: Temperatur -25 65°C, Feuchte < 95%rH
Spannungsversorgung	USB-C Netzteil (nicht im Lieferumfang enthalten)
Bewegungssensor	Messbereich 3m, Winkel max. 100° (horizontal / vertikal), 64 Detektionszonen
Einstellungen mit CASAMBI App	Einschaltzeiten, Dämmerungseinstellungen Lichtsensor
Anwendungen	Sicherheitstechnik, Bewegungserkennung, automatische Lichtsteuerung, Energiesparen etc.
Standards	Radio Equipment Directive 2014/53/EU
Lieferumfang	1 CASAMBI Bewegungsmelder

## **Update-Anforderungen:**

Alle Geräte im CASAMBI-Netzwerk können auf die neueste Classic- oder Evolution-Version aktualisiert werden.

## Kompatible Geräte:



## Reichweite:

CASAMBI verwendet die MESH Netzwerk-Technologie. Jedes Gerät verhält sich wie ein Repeater und frischt das empfangene Bluetooth Signal für die folgenden Geräte auf.

Grössere Reichweiten können also mit weiteren CASAMBI Geräten erzielt

1) Die Reichweite hängt auch stark von der Umgebung und Hindernissen wie Wänden und Baumaterialien ab.







## swisspir

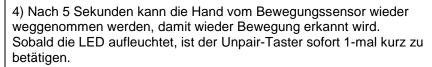


## Gerät vom CASAMBI Netzwerk entkoppeln resp. unpairen:

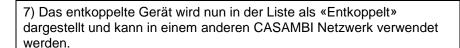
Folgende Schritte beschreiben das Entkoppeln resp. «Unpairen» des LIGA.AIR.SP.CUBE vom CASAMBI Netzwerk.

- 1) Gerät am besten nach oben positionieren, d.h. Bewegungssensor und Unpair-Taster zeigen senkrecht nach oben.
- 2) In einer Hand das Werkzeug zum Betätigen des internen Unpair-Tasters bereithalten.
- 3) Mit der anderen Hand ist der Bewegungssensor so vollständig abzudecken, dass die LED noch zu sehen ist.

Nachdem die LED erloschen ist, darf der Sensor während mindestens 5 Sekunden keine Bewegung registrieren, resp. die LED im Lichtsensor darf während dieser Zeit nicht aufleuchten.



- 5) Das Gerät sollte nun in der App in der "Gerät in der Nähe"-Liste während einiger Sekunden ersichtlich und anwählbar sein.
- 6) Das Gerät in dieser Liste kurz antippen und mit der Funktion «Gerät entkoppeln» aus dem CASAMBI Netzwerk entkoppeln.



Beim entkoppelten LIGA.AIR.SP.CUBE leuchtet die LED dauernd und es ist auch dauernd in der "Gerät in der Nähe"-Liste ersichtlich, anwählund bedienbar resp. nicht «ausgegraut».

Bleibt nach obigem Ablauf das Gerät in der "Gerät in der Nähe"-Liste ausgegraut resp. nicht anwählbar oder es ist gar nicht mehr in der Liste ersichtlich, so muss der Ablauf nochmals ab Schritt 1) wiederholt werden.

