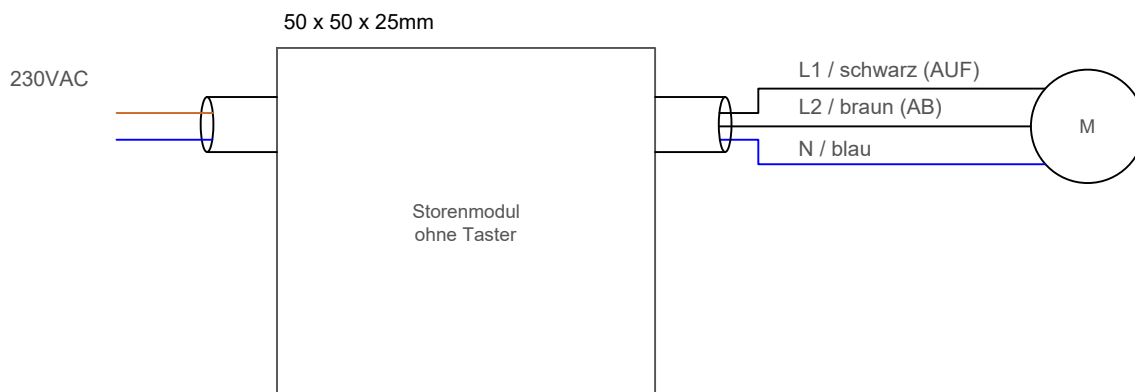


**ACHTUNG: Bei Storenkasten aus Metall, unbedingt Bluetooth Reichweite beachten**



#### Bedienung einer Store:

Programmiere UP oder DOWN auf eine Taste in der Casambi App (steuert ein Element)

wird diese Taste länger als 3 Sekunden betätigt, erfolgt eine Aktion von max. 300 Sekunden UP oder DOWN.

#### Bedienung mehrerer Storen:

Erstelle eine Szene mit den gewünschten Storen.  
Max. UP oder max. DOWN.

Ein Taster Befehl steuert die Storen für 300 Sekunden.  
Ein weiterer Taster Befehl stoppt dies.

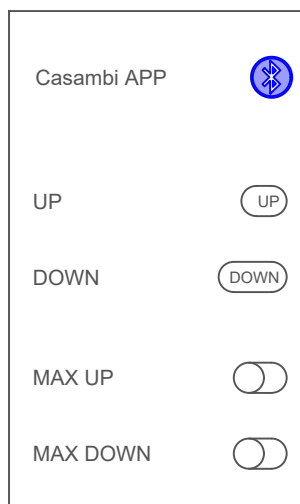
Timeout einstellen (Motor spannungslos schalten)

Netzwerkconfiguration > Steuerungsoptionen >  
Steuerungshierarchie verwenden

runter > Verhalten der manuellen Steuerung: ohne Timeout

Bei allen Storen Icons:

- Verhalten: immer Timeout
- Timeout: 5 min.



Anschlusschema: LIGA air Baustein

Leuchtenmodell: ...

Steuerung: Steuermodul Storen ohne Taster

LIGA.AIR.STO.240

V1.7 / 10.06.2024



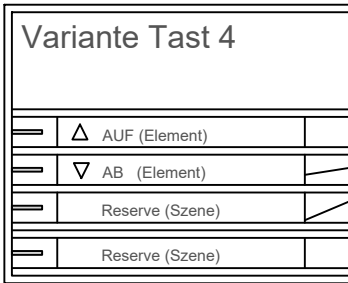
**LIGA AIR**  
CASAMBI

LICHTTEAM AG  
Stationsstrasse 89  
6023 Rothenburg

+41 41 280 57 57  
mail@ligaair.ch  
www.ligaair.ch



# Storen / Rolladen



Für weitere Rolladen oder Szene für Licht.

Funktion: Kurz drücken, Impuls  
Länger drücken als 3 Sek. Storen fährt in 300 Sek. in gewünschter Richtung AUF/AB

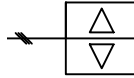
z.B. Feller Editio weiss 323226000



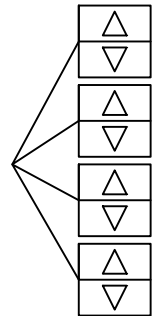
LIGA.AIR.STO.240



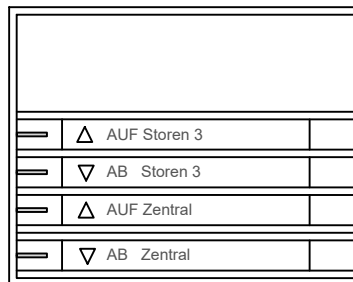
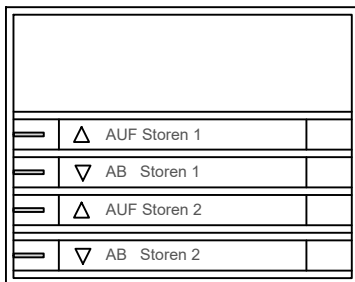
LIGA.AIR.STO.2T.240



LIGA.AIR.4.STO.240



## Variante Tast 8 auf 2 Schalterstellen

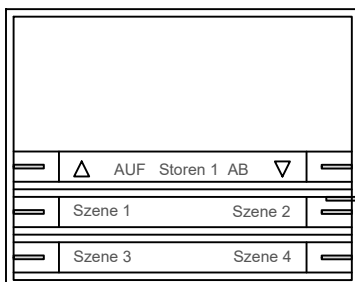


LIGA.AIR.TAST8.240

Storen Zentral  
Als Szenen programmieren

z.B. Feller Editio weiss 323226000

## Variante Tast 8 auf einer Schalterstelle



1 Stück Tast 8 genügt.  
T1-T6 belegt (Storen/Licht)  
T7-T8 Reserve

z.B. Feller Editio weiss 323227000



LIGA.AIR.TAST8.240

Anschlusschema: LIGA air Baustein  
Leuchtenmodell: ...  
Steuerung: Steuermodul Storen ohne Taster

LIGA.AIR.STO.240  
V1.7 / 10.06.2024



**LIGA AIR**  
CASAMBI

LICHTTEAM AG  
Stationsstrasse 89  
6023 Rothenburg

+41 41 280 57 57  
mail@ligaair.ch  
www.ligaair.ch

